



Ville de Châtel-Guyon
Recrute par voie contractuelle

Deux Assistants Temporaires de Police Municipale ATPM (H/F)

Poste à pourvoir au 1^{er} juillet

La ville de Châtel-Guyon recherche deux Assistants Temporaires de Police Municipale, sous l'autorité du Responsable de Police Municipale et l'autorité du Maire, l'agent(s) assurera des missions de prévention et de sécurité publique en lien avec l'équipe de la Police Municipale.

Missions :

- Accompagner les Agents de la Police Municipale dans leurs différentes missions de surveillance générale de la voie publique
- Veiller au bon ordre, à la sécurité et la tranquillité publiques
- Veiller au respect des arrêtés municipaux
- Surveillance des manifestations
- Solliciter si nécessaire les différents services de secours (Police Nationale, Sapeurs-Pompiers, ...)
- Renseigner et orienter les citoyens, analyser les demandes des usagers et apporter des réponses adaptées
- Accueil physique et téléphonique (renseigner et orienter, recueillir les doléances des administrés)

Profils et connaissances :

- Bonne condition physique
- Disponibilité, rigueur, discipline, discrétion, maîtrise de soi et sens du service public
- Capacités d'observation, d'analyse, d'adaptation, d'intervention et de restitution d'informations à la hiérarchie
- Esprit d'initiative, sens du dialogue et de l'écoute
- Connaissance de base de l'outil informatique
- Qualités rédactionnelles
- Respect de la hiérarchie, de la déontologie, du devoir de réserve
- Application des règles de sécurité et port de l'uniforme « A.T.P.M »
- Tenue correcte exigée, comportement exemplaire et intègre
- Expérience dans les métiers de la sécurité publique appréciée. Candidats se prédestinant à un des métiers de la sécurité publique, y compris sans expérience.

Type de contrat : CDD de 2 mois

Temps de travail : 35h (semaine modulable en fonction des besoins du service, saisonnier, du 1er juillet au 31 août 2023).

Adresser les candidatures
(CV et Lettre de motivation) par mail à l'adresse :
recrutement@chatel-guyon.fr